



プログラミングで楽しく身につける論理的思考

教科[情報・パソコン・技術・総合]

学年[小4～小6] 講座時間[90分] 実施場所[どこでも]



内容

150カ国以上で学ばれているプログラミング言語「Scratch」を使ったプログラミング講座を行います。Scratchでは、ブロックを組み合わせながら未経験者でも気軽にプログラミングをすることができます。プログラミングとは何？というところから、自分でゲームを作ってみるところまでを楽しく学びながら、論理的思考を身につけることができます。

備考

人数分のパソコンをご用意いただく必要があります。(パソコン室などでの実施が望ましいです)

講座は、90分×3回の構成となっておりますが、学校や先生のご希望に応じて時間・回数・講座内容の調整が可能です。

受講人数は、20人前後が望ましいです。その他ご要望がありましたらご相談ください。

団体紹介

静岡大学 情報学部 田中宏和研究室

田中宏和研究室では、ITを活用して地域に貢献したいという思いから、浜松の中小企業でのシステム開発(PBL)、社会福祉事業所や農家からなるNPO団体の活動をITで支援する「地域連携応援プロジェクト」を研究の一環として行っています。

お問い合わせは

浜松市教育委員会教育総務課まで 電話 053-457-2401