



## まなぼう教室 「サイコロゲームで輸入体験」

教科[ 社会・総合 ] 学年[小4ー小6 ] 授業時間[45-60分 ]  
実施場所[学校 ]



(1)ねらい: 国によって通貨が異なり、世界の国々とお金を交換する機能があることを学ぶ。ゲームを通して「円高・円安」の意味を知り、輸出入に与える影響を学ぶ。

(2)活動内容: 講義+ゲーム

(3)対象学年: 小学校4年—6年

(4)授業時間: 45-60分

(5)活動について

①「国旗クイズ」 国旗から、国名と通貨名を当てるクイズ

②「日本の円とアメリカのドル」円とドルの為替レートから、為替の基礎的な仕組みを学習

③「輸出入体験ゲーム」サイコロの目により為替レートが変化中、ケシゴムの輸入にチャレンジ

④「円高・円安の影響」円高・円安の意味を振り返り、輸出入に与える影響を考察

※ 「サイコロゲームで輸入体験」のプログラムに、2020年に開催される東京オリンピック・パラリンピックにまつわるクイズをミックスしたバージョンもございます。

## 備考

- ・野村ホールディングス(株)の社会貢献事業のため、費用はかかりません。
- ・プロジェクターとスクリーン、マイクのご用意をお願いします。
- ・申し込みは20名以上から、1か月前までをお願いします。
- ・打ち合わせは電話やメールで行います。

## 団体紹介

- ・野村ホールディングス(株) コーポレート・シティズンシップ推進室 金融リテラシー推進課  
Tel: 03-3276-5315 e-mail: [manabow@jp.nomura.com](mailto:manabow@jp.nomura.com)
- ・野村証券(株)浜松支店  
Tel: 053-454-6502

お問い合わせは

浜松市教育委員会教育総務課まで 電話 053-457-2401